



DRŽAVNO UNIVERZITETNO PRVENSTVO V FUTSALU 2022/23 TEKMOVALNI PRAVILNIK

1. Vse tekme se igrajo v skladu s pravili FIFA in NZS, v kolikor ni drugače določeno s temi pravili.
2. Ekipe šteje najmanj 5 in največ 12 igralcev ter najmanj 1 in največ 4 spremljevalce.
3. Žreb prijavljenih ekip bo potekal 23. 5. 2023 in sicer s pomočjo računalniškega programa Challenge. Žreb prijavljenih ekip bo načeloma relevanten zgolj za določitev vrstnega reda tekem.
4. Registracija ekipe poteka najkasneje eno uro pred začetkom posamezne tekme tekmovanja.
5. Ekipo registrira vodja ekipe tako delegatu SUSA izroči individualne prijavnice in drugo predpisano dokumentacijo za vse člane/članice ekipe. Po pregledu dokumentov delegat SUSA le te vrne vodji ekipe.
6. Za pravilno registracijo igralca se šteje, ko je registracija izvedena z individualno prijavnico in dokazilom o statusu študenta (študentsko izkaznico, potrdilom o vpisu, indeksom) skupaj z osebnim dokumentom, ki vsebuje fotografijo (osebna izkaznica, potni list ali vozniško dovoljenje). Status študenta se lahko preverja takoj ob oddaji prijavnice.
7. Igralec, ki ne izpolnjuje pogojev iz točk 2. in 4. ter ne predloži individualnih prijavnice in osebnih dokumentov, ne sme igrati na tekmovanju.
8. Tekme bodo potekale po naslednjem urniku: 1. tekma moški ob 18:30, 2. tekma moški ob 19.15, 3. tekma moški ob 20.00,. Urnik tekem je okvirjen in je odvisen od trajanja predhodne tekme ter od števila prijavljenih ekip v kategoriji ženske.
9. Na organizacijo in/ali izid tekme, se lahko ekipa pritoži v pisni obliki pri vodji tekmovanja v roku 5 minut po končani tekmi. Kasnejše pritožbe ne bodo upoštevane.
10. Nešportno obnašanje pred, med in po tekmi na tribuni ali igrišču je lahko sankcionirano z izključitvijo iz tekmovanja.
11. Na igralni površini se lahko zadržujejo le tekmovalci in ekipe, ki igrajo tekmo. Ostali udeleženci tekmovanja, ki ne igrajo tekme v tistem terminu in gledalci se na igralni površini ne smejo zadrževati



12. Vsaka ekipa ima za ogrevanje na razpolago 3 žoge. V primeru, da po končanem ogrevalnem času ekipa zapisnikarjem ne predloži vseh žog, mora le-ta poravnati stroške 100,00 EUR na izgubljeno žogo.
13. V primeru, da ekipa po 10. minutah od predvidenega pričetka tekme ni prisotna, se tekmo registrira z izidom 5:0 za nasprotno ekipo.
14. Tekme se tako v moški kot ženski disciplini igrajo 2 krat 15 minut (brez ustavljanja časa). Zadnjo minuto drugega polčasa se čas ustavlja. Odmor med polčasom traja največ 5 minut.
15. Končni vrstni red se določi na podlagi števila prejetih točk in ostala pravila.
 - a) V kolikor imata dve ekipi enako število točk se upošteva njun medsebojni izid.
 - b) V primeru neodločenega rezultata se izvajajo kazenski strelji (6 m), zmagovalna ekipa ima v primeru enakega števila točk prednost pri končni razvrstitvi.
 - c) Akumulirani prekrški (6 in vsak nadaljnji se izvaja 10-m, med polčasom se prekrški izbrišejo, odmor med polčasom traja 3 min)
16. Podelitev medalj in pokalov za prva tri mesta bo potekala v dvorani ŠTUK (Gospodsvetska cesta 83, 2000 Maribor). Podelitev bo potekala takoj po zaključku Državnega univerzitetnega prvenstva v dvorani ŠTUK (približno ob 21. uri).
17. Vsak član/članica ekip (tekmovalac/tekmovalka in spremljevalec/spremljevalka) prejme 1 kupon za prehrano, ki jih lahko unovči na pogostitvi v dvorani ŠTUK (Gospodsvetska cesta 83, 2000 Maribor).
18. Organizator si pridržuje pravico do spremembe poteka tekmovanja iz kakršnih koli objektivnih razlogov.