

## **PRAVILNIK ŠTUDENTSKE ODBOJKARSKE LIGE MEŠANIH EKIP 2022-2023**

### **1. OSNOVNE INFORMACIJE**

a) Pravila urejajo potek tekmovanja Študentske odbojcarske lige mešanih ekip, ki ga organizira in vodi vodstvo tekmovanja (UŠZM). Pravilnik lige je osnovan na pravilniku OZS. Za vse informacije je na voljo vodja lige Marjan Pučnik, 051 606 997, e-mail: [maac@zdravazabava.com](mailto:maac@zdravazabava.com)

b) Tekmovanje poteka v dveh delih:

**- 1. del: enokrožno skupinsko ligaško tekmovanje:**

Ekipe odigrajo enokrožni redni del tekmovanja po sistemu vsak z vsakim. Zaradi prostorskih omejitev se bo eno kolo tekmovanja igralo v dveh zaporednih terminih. Zato bodite pozorni na datum vaše tekme!!

**-2. del: play-off na izpadanje:**

Najboljše štiri ekipe iz rednega dela se uvrstijo v zaključni del tekmovanja (play-off). Polfinale se odigra po ključu: 1. – 4. in 2. – 3., kjer številke predstavljajo uvrstitev ekipe po rednem delu tekmovanja. Poraženca igrata tekmo za 3. mesto, zmagovalca pa se pomerita v finalu.

c) Vodstvo tekmovanja določa koledar tekmovanja.

Vodstvo ima pravico do spremembe že objavljenega urnika tekem zaradi objektivnih okoliščin. O spremembi urnika mora vodstvo tekmovanja obvestiti vodje ekip katerih urnik se spreminja najmanj 24 ur pred prvotno predvideno tekmo.

č) Razlaga pravil tekmovanja je v pristojnosti vodstva tekmovanja. Vsaka ekipa prejme pravila lige še pred prvo. Kapetan ekipe ob registraciji ekipe pred prvo tekmo podpiše izjavo, v kateri se zavezuje, da je informacije v zvezi s tekmovanjem predal vsem članom svoje ekipe.

### **2. SESTAVA EKIP**

a) Člani ekip so lahko študentje in dijaki z veljavnim statusom študenta/dijaka v tekočem študijskem letu.

Vsaka prijavljena ekipa mora imeti najmanj 6 in največ 10 igralcev. Menjava igralcev med letom ni dovoljena razen v posebnih pogojih: hujša poškodba igralca, odhod na študij v tujino, invalidnost ali smrt. V tem primeru se lahko menja igralec in igra kot nadomestni igralec ekipe do konca tekmovanja, če izpolnjuje dane pogoje za nastop na študentski ligi. Ekipa mora predati seznam igralcev ob prijavi oz. najkasneje do prve tekme. Največje možno število študentov brez statusa v posamezni ekipi ne sme presegati dveh (2) igralcev. Vsak igralec lahko igra le za eno ekipo, podvajanje ni možno!

V prvih dveh (2) tednih (zaključeno prvo kolo) od začetka lige bodo imeli vodje ekip možnost zamenjati ali dodati kakšnega igralca, brez upoštevanja zgoraj opisanih pogojev, z začetkom drugega kola to ne bo več možno.

**POMEMBNO! Vsaka ekipa mora imeti prijavljeni vsaj dve osebi nasprotnega spola. V vsakem trenutku morata biti v polju vsaj dve osebi nasprotnega spola! V nasprotnem primeru izgubi set ali tekmo. Odstopanja od tega pravila NISO MOŽNA!**

b) Vsak član ekipe se mora včlaniti (brezplačno) v Zdravo Zabavo, kar lahko stori preko spletne strani: <https://www.zdravazabava.com/postani-clan/>, saj je le-ta pogoj za igranje v študentski ligi.

Ob vpisu mora vsak študent (dijak) dokazati status študenta s predložitvijo dokazila o statusu študenta v tekočem študijskem letu (študentska (dijaška) izkaznica (hrbna stran z vidnim podpisom) ali potrdilo o vpisu). V kolikor se igralec identificira s potrdilom o vpisu je na licu mesta pred prvo tekmo dolžan predložiti še en osebni dokument s sliko (osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje). Svoje članstvo izkaže pred prvo tekmo s potrditvenim sporočilom na mobilni telefon.

**c)** Priporočljivo je, da ekipe nastopajo v enotnih (oštevilčenih) dresih ali v majicah enake barve.

**č)** Vodja ekipe je dolžan najmanj 10 minut pred začetkom tekme vodstvu tekmovanja priskrbeti seznam igralcev, ki bodo sodelovali na tej tekmi. Odstopanje od tega pravila bo pomenilo, da igralec, ki ne bo registriran, tisti dan na tekmi ne bo mogel nastopiti!

**d)** V primeru ugotovljenih kršitev pravil glede sestave ekipe se ekipa izključi iz nadaljnega tekmovanja. Vodstvo tekmovanja lahko iz nadaljnega tekmovanja prav tako izključi ekipo ali posameznika, ki krši določila tekmovanja, moti tekmovanje ali se nešportno vede.

**e)** Ekipa ima pred tekmo možnost 10-minutnega skupnega ogrevanja na igrišču in na mreži.

### **3. POTEK TEKEM – PRAVILA**

**a)** Odbojka je ekipna športna panoga, ki jo igrata dve ekipi na igrišču, razdeljenem z mrežo. Namen igre je poslati žogo preko mreže tako, da bi v nasprotnikovem igralnem polju padla na tla in preprečiti, da bi to uspelo nasprotniku. Vsaka ekipa ima na voljo tri dotike (dotik v bloku se ne upošteva) za usmeritev žoge k nasprotniku.

**b)** Vsaka ekipa je sestavljena iz najmanj sedmih (6) in največ desetih (10) igralcev, ki so vpisani v zapisnik in sposobni za igro. Eden od njih je kapetan ekipe. Hkrati je lahko na igrišču največ šest (6) igralcev, med katerimi morata biti vsaj dve osebi nasprotnega spola.

**c)** Mreža je postavljena navpično nad osjo srednje črte in je napeta na višini 2,43 m.

**d)** Začetna posest žoge se določi pred začetkom tekme z metom sodniškega kovanca, kjer sodelujeta oba kapetana ekipe.

**e)** Igro se začne s servisom. Igralec z njim pošlje žogo preko mreže v nasprotnikovo igralno polje. Ekipa dobi igro, če se žoga dotakne nasprotnikovih tal igrišča, pade izven igrišča ali je ekipa ne uspe pravilno odbiti.

**f)** Niz osvoji ekipa, ki prva doseže 25 točk z najmanj dvema točkama prednosti. V primeru neodločenega izida 24 : 24 se igra nadaljuje, dokler ena izmed ekip ne doseže prednosti dveh točk (26 : 24; 27 : 25 ...). Srečanje dobi ekipa, ki prva osvoji 2 niza. V primeru izenačenega števila nizov – 1:1 - se 3. niz igra do 15 točk z najmanj dvema točkama prednosti.

**g)** Vsaka ekipa ima pravico do največ dveh odmorov in šestih zamenjav igralcev v enem nizu. Zahteva za odmor mora biti nakazana z ustreznim znakom z roko samo, ko je žoga iz igre. Odmor traja 30 sekund.

**h)** Po doseženi točki s servisom nadaljuje igralec, ki je do takrat bil na servisnem položaju. Pri preobratu morajo pred prvim servisom igralci zamenjati položaje za eno mesto v smeri urinega kazalca.

**i)** Ekipa izgubi tekmo brez boja, če:

- s svojimi dejanji preprečuje, da bi se tekma igrala;
- če se deset (10) minut po času, ko naj bi se tekma začela, ne pojavi na igrišču;
- nima šestih (6) igralcev, ki so pripravljeni za igro na začetku tekme.

Kazen:

Tekmo dobi nasprotnik z izidom 2:0 b.b.

**j)** Ekipa osvoji točko:

- ko se žoga dotakne tal nasprotnikovega igralnega polja,
- kadar nasprotna ekipa naredi napako,
- kadar je nasprotna ekipa kaznovana.

**k)** Žoga je zunaj igrišča, ko se dotakne:

- igralca ali katerekoli druge osebe, ki je zunaj igrišča;
- tal izven mejne črte ali kateregakoli predmeta izven igrišča;
- obeh anten ali stropa dvorane.

**l)** Po koncu tekme je dolžnost vodje ekipe, da pristopi do zapisnikarja in podpiše zapisnik in s tem overi izid.

#### **4. OBNAŠANJE**

**a)** Udeleženci se morajo obnašati spoštljivo in vljudno v duhu poštene igre, ne le do sodnikov, temveč tudi do drugih uradnih oseb, nasprotnika, soigralcev in gledalcev. Pogovor med člani ekipe med tekmo je dovoljen.

**b)** Neprimerno obnašanje člana ekipe proti uradnim osebam, nasprotnikom, soigralcem ali gledalcem razvrščamo v tri razrede glede na stopnjo žalitve.

- nevljudno obnašanje je dejanje v nasprotju z oliko ali moralnimi načeli.
- žaljivo obnašanje so kletvice oziroma žaljive besede ali kretnje, ki izražajo omalovaževanje.
- napadalno obnašanje je fizični napad ali poskus napada.

**c)** Prvi primer nevljudnega obnašanja katerega koli člana ekipe na tekmi in se kaznuje s točko in servisom za nasprotno ekipo. Igralec, ki je izkazal žaljivo obnašanje, je do konca niza izključen in mora sedeti v kazanskem prostoru za klopjo ekipe. Kaznovanega igralca se iz igre zamenja ustaljenem postopku menjave igralcev.

**d)** Povzetek neprimernega obnašanja in uporaba kartonov:

- 1 stopnja: ustno opozorilo - brez posledic
- 2. stopnja: rumeni karton, vpis v zapisnik - brez posledic
- 3. stopnja: rdeči karton – kazen (odvzem žoge in točka za nasprotnika)
- 4. stopnja: rumeni + rdeči karton (v eni roki) – izključitev za en set
- 5. stopnja: rumeni + rdeči karton (ločeno) – odstranitev iz igrišča

#### **5. TOČKOVANJE IN DOLOČANJE VRSTNEGA REDA**

**a)** Razvrstitev na lestvici se določa na osnovi osvojenih zmag, setov in točk. Več zmag, osvojenih setov in točk pomeni boljšo uvrstitev. Ekipi z enakim številom točk se razvrstita glede na rezultat v medsebojnem srečanju. V primeru, da si 3 ali več ekip deli enako število točk se uporabijo dodatki kriteriji, po naslednjem vrstnem redu:

- razlika v osvojenih setih
- več osvojenih setov
- razlika v osvojenih točkah
- več osvojenih točk
- žreb.

Evidentiranje rezultatov in vodenje lestvice se izvaja s pomočjo spletne aplikacije Challonge. Razporede, rezultate in aktualno lestvico si lahko kadarkoli ogledate na povezavi: <https://challonge.com/l2otfp6t>

**b)** Ekipa, ki 2-krat (dvakrat) ne nastopi ali ki samovoljno zapusti igrišče pred koncem tekme, se izključi iz nadaljnega tekmovanja.

Doseženi rezultati na tekmah z izključeno ekipo se ne upoštevajo pri določitvi končnega vrstnega reda.

c) Razpored vseh tekem v skupinskem delu po urah bo znan v naprej, zato kakršne koli naknadne menjave terminov ne bodo možne. V kolikor se kapetani ekip med seboj soglasno dogovorijo o menjavi terminov bo vodstvo lige to upoštevalo.

## 6. RAZGLASITEV REZULTATOV

- a) Razglasitev najboljših treh ekip Študentske odbojgarske lige mešanih ekip v študijskem letu 2022/2023 bo po zaključnem finalnem dvoboju.
- b) Zmagovalec je uradni prvak Študentske odbojgarske lige mešanih ekip Univerzitetne športne zveze Maribor.
- c) Prve tri ekipe prejmejo pokale in medalje ter praktična darila naših pokroviteljev.

## 7. POSEBNA DOLOČILA

- a) Vsak tekmovalec nastopa na lastno odgovornost. Organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi odtujitve in/ali uničenja osebne lastnine s strani tretjih oseb v času izvedbe tekmovanja. Prav tako organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi morebitnih poškodb, ki bi nastale kot posledica igre.
- b) Vodstvo študentske odbojgarske lige mešanih ekip opravlja funkcijo prvostopenjskega pritožbenega organa. Drugostopenjski pritožbeni organ sestavlja vodstvo Študentske odbojgarske lige mešanih ekip, vodja sodnikov ter predstavnik UŠZM.

## 8. HIŠNI RED V DVORANI

- a) Vstop v dvorano je dovoljen 15 minut pred pričetkom tekmovanja oz. ko se zbere celotna ekipa.
- b) Igralci morajo imeti ustrezno dvoransko športno obutev.
- c) Gledalci se lahko zadržujejo izključno na balkonu.
- d) Gibanje v obutvi od zunaj je dovoljeno izključno po hodnikih.
- e) Igralci in trenerji morajo zunanjo obutev pustiti v garderobah.
- f) Vnos alkoholnih pijač na igralni prostor ter vstop oz. igranje vinjenim osebam je strogo prepovedan.
- g) Na tekmo pridite le zdravi! ☺

**Pripravil:** Marjan Pučnik, vodja tekmovanja

**Organizator tekmovanja:** UŠZM, Univerzitetna športna zveza Maribor

### **Kontaktne informacije:**

Vodja tekmovanja – Marjan Pučnik, 051 606 997, [maac@zdravazabava.com](mailto:maac@zdravazabava.com)

Ostale informacije UŠZM – 02 234 21 40, [info@zdravazabava.com](mailto:info@zdravazabava.com)