

PRAVILNIK ŠTUDENTSKE FUTSAL LIGE 2018-2019

1. OSNOVNE INFORMACIJE

a) Pravila urejajo potek tekmovanja Študentske futsal lige, ki ga organizira in vodi vodstvo tekmovanja (UŠZM). Za vse informacije je na voljo vodja lige Klemen Šiško, 041 504 055, e-mail: klemen.sisko@zdravazabava.com

b) Tekmovanje poteka v treh delih:

1. del (skupinski del): dve skupini (skupini A in B, s krožnim sistemom znotraj skupin), kjer 4 najboljše ekipe iz vsake skupine napredujejo v naslednji del tekmovanja.
2. del (razigravanje): ekipe v tem delu igrajo medsebojni dvoboj z igranjem dveh tekem (A1:B4, A2:B3, A3:B2, A4:B1).
3. del (final4): štiri zmagovalne ekipe iz 2. dela se v sklepnem dejanju lige pomerijo v polfinalu in kasneje v tekmama za tretje in prvo mesto.

Potekale bodo tekme za razvrstitev na 9., 11. in 13. mesto in praktične nagrade.

Vodstvo si pridržuje pravico do naknadne spremembe tekmovalnega sistema glede na skupno število prijavljenih ekip v sezoni 2018-2019.

c) Vodstvo tekmovanja določa koledar tekmovanja.

Vodstvo ima pravico do spremembe že objavljenega urnika tekem zaradi objektivnih okoliščin. O spremembi urnika mora vodstvo tekmovanja obvestiti vodje ekip katerih urnik se spreminja najmanj 24 ur pred prvotno predvideno tekmo.

č) Razlaga pravil tekmovanja je v pristojnosti vodstva tekmovanja. Vsaka ekipa ob vpisu prejme natisnjena pravila lige. Kapetan ekipe ob prijavi podpiše izjavo, v kateri se zavezuje, da bo informacijo predal vsem članom svoje ekipe.

2. IGRALCI IN TRENERJI

a) Člani ekip so lahko študentje in dijaki z veljavnim statusom študenta/dijaka v tekočem študijskem letu.

Vsaka prijavljena ekipa mora imeti najmanj 7 in največ 10 igralcev. Menjava igralcev med letom ni dovoljena razen v posebnih pogojih: hujša poškodba igralca, odhod na študij v tujino, invalidnost ali smrt. V tem primeru se lahko menja igralec in igra kot nadomestni igralec ekipe do konca tekmovanja, če izpolnjuje dane pogoje za nastop na študentski ligi.

Ekipa mora predati seznam igralcev do dneva uradnega žreba. Največje možno število študentov brez statusa v posamezni ekipi ne sme presegati dveh (2) igralcev.

V prvih dveh (2) tednih od začetka lige bodo imeli vodje ekip možnost zamenjati ali dodati kakšnega igralca, brez upoštevanja zgoraj opisanih pogojev, z začetkom tretjega kola to ne bo več možno.

b) Vsak član ekipe si mora priskrbeti izkaznico Zdrave zabave (članstvo Univerzitetne športne zveze Maribor - Zdrave zabave), saj je le-ta pogoj za igranje v študentski ligi. Izkaznico si član ekipe lahko pridobi na žrebu skupin, preko spletne prijavnice ali v prvih dveh (2) tednih od začetka tekmovanja pri delegatu na igrišču.

Ob vpisu mora vsak študent dokazati status študenta s predložitvijo dokazilo o statusu študenta v tekočem študijskem letu (indeks, študentska izkaznica, potrdilo o vpisu). V kolikor se igralec identificira s potrdilom o vpisu je dolžan predložiti še en osebni dokument s sliko (osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje).

c) Priporočljivo je, da ekipe nastopajo v enotnih (oštevilčenih) dresih ali v majicah enake barve.

č) Vodja ekipe je dolžan najmanj 10 minut pred začetkom tekme vodstvu tekmovanja posredovati seznam članov in izkaznice ekipe (igralcev, trenerja in vodje ekipe), ki bodo nastopili na tej tekmi. Odstopanje od tega pravila bo pomenilo, da igralec, ki s seboj ne bo imel potrjene članske izkaznice, tisti dan na tekmi ne bo mogel nastopiti!

d) V primeru ugotovljenih kršitev pravil glede sestave ekipe se ekipa izključi iz nadaljnega tekmovanja. Vodstvo tekmovanja lahko iz nadaljnega tekmovanja prav tako izključi ekipo ali posameznika, ki krši določila tekmovanja, moti tekmovanje ali se nešportno vede.

3. POTEK TEKEM – PRAVILA

a) Tekme se igrajo po pravilu 4 + 1 (4 igralci + vratar), čas igranja 2 x 10 minut. Med polčasom ekipi zamenjata strani in po 2 minutni pavzi nadaljujeta z igro. Tekmovanje poteka po prirejenih pravilih malega nogometa. Za začetek tekme morajo biti na igrišču najmanj 4 (štirje) igralci, ki so prijavljeni pri določeni ekipi.

b) Če ekipa za začetek tekme nima 4 (štirih) igralcev in če po 5 (petih) minutah ekipa še vedno nima zadostnega števila igralcev, izgubi tekmo po uradni dolžnosti z rezultatom 3:0 .

c) Pri začetnem udarcu morajo igralci nasprotnega moštva biti od izvajalca začetnega udarca oddaljeni najmanj 5 metrov, žoga pa je v igri, ko je udarjena v nasprotno polje (naprej).

č) Ekipa lahko na polčas zbere le 4 akumulirane prekrške (peti se strelja kazenski strel). Vsak naslednji prekršek se kaznuje s strelom z 10-ih metrov, brez zidu, oziroma bližje, če je prekršek storjen bližje vratom, se lahko izvaja direktni kazenski strel z mesta prekrška. Akumulirani prekrški se štejejo za vsak polčas posebej.

d) Žogo, ki konča v gol-outu, vratar umetava v igro z roko. Žoga je v igri, ko vratar zapusti kazenski prostor. Vratar lahko poda žogo čez polovico igrišča tudi z roko, ne more pa na ta način doseči zadetka.

e) Če ena od ekip med tekmo ostane z manj kot tremi (1+2) igralci, je sodnik dolžan prekiniti igro. Če se to zgodi zaradi izključitev igralcev, sodnik tekmo takoj prekine.

f) Menjave igralcev so "leteče", njihovo število je neomejeno, potekajo v označenem prostoru pri sredini igrišča, na strani, kjer so rezervne klopi in zapisnikarjeva miza.

Če ekipa menja igralce zunaj označenega prostora, jo bo sodnik opomnil in ob ponovitvi napake kaznoval igralca, ki je vstopil v igro.

g) Pri izvajanju prostih udarcev, udarcev iz kota in outa se mora nasprotni igralec oddaljiti od žoge 5 m. Če igralec zahteva 5 m, mora počakati na znak sodnika. Pri izvajanju prostih udarcev mora žoga mirovati, udarec pa se potrebno izvesti v roku 4 (štirih) sekund.

h) Pri udarcu iz outa ni mogoče direktno doseči zadetka. Igralec pa lahko doseže zadetek direktno iz začetnega udarca in udarca iz kota, vendar ne v svoja vrata, sicer se izvaja udarec iz kota.

i) Vratar ne sme prejeti žoge od soigralca, ne da bi žoga najprej prešla sredinsko črto, ali da bi z njo igral nasprotnik. Če igralec vrne žogo namerno svojemu vratarju med igro z nogo in jo vratar prime z roko, sledi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo. Vratar lahko vrže žogo na nasprotnikovo polovico.

Vratar na svoji polovici igrišča ne sme zadrževati žoge več kot 4 (štiri) sekunde, na nasprotnikovi polovici jo lahko obvladuje neomejeno.

4. DISCIPLINSKE KAZNI

Igralca, ki se kaznuje z rumenim oziroma rdečim kartonom tako, da posamezna kazen pomeni:

1. 2 rumena kartona oz. rdeči karton: 2 minuti izključitve in izključitev do konca tekme in prepoved igranja na naslednji tekmi,
2. Direktni rdeči karton: 3 minute izključitve in izključitev do konca tekme in prepoved igranja ene tekme.

Kazen igre:

1 rdeči karton igralec ne sme igrati ene tekme.

4 rdeči kartoni igralec je izključen iz lige.

Igralec, ki je izključen, mora zapustiti igrišče in nima več pravice nastopa, namesto njega pa lahko po dveh minutah vstopi v igro drugi igralec. Če ekipa z igralcem manj dobi zadetek, lahko ekipa popolni svoje moštvo z manjkajočim igralcem še pred iztekom časa dveh minut.

Za vsak 4, 7, 9, 11, 13, 15,... rumeni karton igralec ne sme igrati ene tekme.

5. TOČKOVANJE IN DOLOČANJE VRSTNEGA REDA

a) V skupinskem delu tekmovanja zmaga prinaša ekipi 3 točke, neodločen rezultat 1 točko, poraz 0 točk in neudeležba na tekmi negativne 3 točke. Hkrati se bo ves čas tekmovanja beležila gol razlika in število zadetkov posameznih igralcev.

b) Razvrstitev v skupinah se določa na osnovi osvojenih točk, več točk pomeni boljšo uvrstitev. Ekipe z enakim številom točk, se razvrsti glede na rezultat v medsebojnem srečanju, po številu doseženih in prejetih golih v vseh medsebojnih tekmah ter po številu doseženih in prejetih golih v skupnem seštevku. V primeru enakega števila točk in golov pa se izvede žrebanje.

c) Ekipa, ki 2-krat (dvakrat) ne nastopi ali ki samovoljno zapusti igrišče pred koncem tekme, se izključi iz nadaljnjega tekmovanja.

Doseženi rezultati na tekmah z izključeno ekipo se ne upoštevajo pri določitvi končnega vrstnega reda.

č) V skupinskem delu tekmovanja ima vsaka ekipa po dve možnost, da svojo tekmo zaradi lastnih razlogov odpove in tako prejme 0 namesto -3 točke na lestvici. Vsaka dodatna odpoved tekme (2, 3, 4, ...) rezultira v negativnih 3 pikah. Vodja ekipe ima dolžnost vsako odpovedano tekmo javiti organizatorju do najkasneje 13. ure na dan tekme.

d) Razpored vseh tekem v skupinskem delu po urah bo znan v naprej, zato kakršne koli naknadne menjave terminov ne bodo možne. V kolikor se kapetani ekip med seboj soglasno dogovorijo o menjavi terminov bo vodstvo lige to upoštevalo.

6. KAZNI

a) Če igralec iz posamezne ekipe ne vrne opreme (markirka, žoga), se lahko ekipa izloči iz lige dokler se odtujenega predmeta ne vrne.

b) Disciplinske kazni bodo prilagojene za potrebe študentske lige:

Prekrški med igralci:

1) Nasilno obnašanje:

PREKRŠEK	KAZEN
Igralec nasilno udari nasprotnika med borbo za žogo	3 tekme
Igralec spotakne nasprotnika med borbo za žogo	1 tekma
Igralec brčne nasprotnika ko le ta leži na tleh	3 tekme
Igralec med ali po končani tekmi udari nasprotnika	2 tekmi
Igralec kljub opominu sodnika ne preneha z žaljivim komentiranjem	1 tekma
Ekipa igra zelo nasilno in kljub opominu ne preneha z nasilno igro	Izgubljena tekma

2) Žalitive grožnje in nešportno obnašanje:

prekršek	kazen
Igralec zmerja ali grozi nasprotniku	Rumeni karton
Igralec kljub opominu sodnika ne preneha z zmerjanjem in grožnjami	Rdeči karton
Igralec žaljivo komentira tekmo	Rumeni karton
Igralec kljub opominu sodnika ne preneha z žaljivim komentiranjem	1 tekma

3) Prekrški nad sodnikom:

prekršek	kazen
Igralec pljune sodnika a ga ne zadane	5 tekem
Igralec žali in grozi sodniku (med in po tekmi)	2 tekmi
Igralec med ali po tekmi komentira sojenje	Rumeni karton
Igralec nasilno zgrabi, porine, pljune, udari sodnika	IZKLJUČITEV + dodatna mandatna kazen!

7. RAZGLASITEV REZULTATOV

- a) Razglasitev najboljših treh ekip študentske lige malega nogometa v študijskem letu 2018/2019 bo takoj po končani finalni tekmi (mesec april oz. maj 2019).
- b) Zmagovalec je uradni prvak lige malega nogometa Univerzitetne športne zveze Maribor.
- c) Prve tri ekipe prejmejo denarno nagrado skupni višini, zbrano iz vseh prijavnin.

1. mesto: 800€

2. mesto: 400€

3. mesto: 200€

Skupaj: 1.400€

Najboljše tri ekipe prejmejo pokale.

8. POSEBNA DOLOČILA

- a) Vsak tekmovalec nastopa na lastno odgovornost. Organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi odtujitve in/ali uničenja osebne lastnine s strani tretjih oseb v času izvedbe tekmovanja. Prav tako organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi morebitnih poškodb, ki bi nastale kot posledica igre.



- b) Vodstvo študentske futsal lige opravlja funkcijo prvostopenjskega pritožbenega organa. Drugostopenjski pritožbeni organ sestavlja vodstvo študentske futsal lige, vodja sodnikov ter predstavnik UŠZM.

9. HIŠNI RED V DVORANI

- a) Vstop v dvorano je dovoljen 15 minut pred pričetkom tekmovanja oz. ko se zbere celotna ekipa. Morebitni zamudniki počakajo pred vhodom na dežurnega.
- b) Igralci morajo imeti ustrezno dvoransko športno obutev.
- c) Gledalci se lahko zadržujejo izključno na balkonu.
- d) Igralci in trenerji skupaj z gledalci zapustijo dvorano ob istem času, ko so vsi pripravljeni.
- e) Gibanje v obutvi od zunaj je dovoljeno izključno po hodnikih.
- f) Igralci in trenerji morajo zunanjo obutev pustiti v garderobah.
- g) Vnos alkoholnih pijač na igralni prostor ter vstop oz. igranje vinjenim osebam je strogo prepovedan.

Pripravil: Klemen Šiško, vodja tekmovanja

Organizator tekmovanja: UŠZM, Univerzitetna športna zveza Maribor

Kontaktne informacije:

Vodja tekmovanja – 041 504 055, klemen.sisko@zdravazabava.com

Info točka UŠZM – 02 234 21 40, info@zdravazabava.com